

Ozobot AG

In der ersten Stunde der AG sammeln wir die Vermutungen, wir machen werden. Dann müssen wir einen Roboter programmieren. In der zweiten ^{Stunde} fangen wir an mit den Ozobots zu arbeiten. Wir haben ein Arbeitsblatt mit den Farbcodes. In den restlichen Stunden arbeiten wir auf vielen Arbeitsblättern. Das Beste ist, dass die Ozobots sehr klein und empfindlich sind.

